

UN/CEFACT Project Proposal (UN/CEFACT プロジェクト提案) ー日本語翻訳版			
Project name プロジェクト名	API Transformation of EPs Technical Artefacts with Sustainability Claims 持続可能性の主張を含む EPs テクニカル・アーティファクツの API 変換		
Date submitted 提案日	April 1, 2023	Proposed by 提案者	Akio Suzuki
1. Project purpose (プロジェクトの目的)			
<p>Experience Programs Technical Artefacts Project (P1082) was completed in October in 2022, and some members in the tourism industry expect to have the artefacts transformed into API formats based on the newly constructed technical specifications of UNCEFACT to trade Experience Programs (EPs) much lighter and easier for the use of smart phones. Therefore, this project is proposed to make API applicable to the use of the trade of EPs, which will support the facilitation of their trade.</p> <p>体験プログラムテクニカルアーティファクツプロジェクト (P1082) は 2022 年 10 月に完了しましたが、観光業界には、体験プログラム (EPs) を取引するのに、スマートフォン用にはるかに手軽に、より使いやすくするために、UNCEFACT の新たに構築された技術仕様に基づいて、成果物を API 形式に変換することを期待するメンバーもいます。そこで本プロジェクトでは、EPs の取引利用に API を適用し、EPs の取引の円滑化を支援することを提案します。</p> <p>And at the same time when to trade EPs, their sustainability information based on SDGs and self-assessed by relevant suppliers could be transferred to the buyers to let them understand the level of the sustainability goal of the EPs they are going to buy. The necessary BIEs for sustainability information could be extracted from the output of Business Standards for Sustainable Tourism Project (P1078) or its succeeding one. This information could be checked by the buyers and might be commented after they have experienced. This feedback information of the buyers might contribute the enhancement of sustainability to the industry.</p> <p>また、EPs を取引すると同時に、買い手が購入しようとしている EPs の持続可能性目標のレベルを理解できるように、SDGs に基づいた、関連サプライヤーが自己評価した持続可能性情報を買手に転送することができるようにします。持続可能性情報に必要な BIE は、持続可能な観光のためのビジネス基準プロジェクト(P1078) また</p>			

はその後継プロジェクトの成果物から抽出できます。この情報は買い手によって確認され、体験した後にコメントされることも可能となります。この買い手によるフィードバック情報は、業界の持続可能性の向上に貢献することが可能となります。

2. Project scope (プロジェクトの範囲)

The scope of the project is as follows.

- a. API formats based on EPs Technical Artefacts developed by the Project of Experience Programs Technical Artefacts will be developed based on the UN/CEFACT API related specifications.
- b. BIEs for the Sustainability Claim class with its relevant ones will be developed to convey the sustainability related information and the comments of buyers of EPs.
- c. Other BIEs and codes related to the above items to further facilitate EPs trade will be developed.

プロジェクトの範囲は以下の通りです。

- a. 体験プログラムプロジェクトで開発された EPs テクニカルアーティファクトに基づく API フォーマットは、UN/CEFACT API 関連仕様に基づいて開発されます。
- b. 持続可能性の主張クラス用の BIE とそれに関連する BIE は、持続可能性関連の情報と EPs の購入者のコメントを伝えるために開発されます。
- c. EPs の取引をさらに円滑にするための上記項目に関連するその他の BIE およびコードが開発されます。

3. Project deliverables (プロジェクトの成果物)

Deliverable 1 成果物 1	API Version of EPs Technical Artefacts EPs テクニカルアーティファクトの API バージョン
Deliverable 2 成果物 2	Technical Artefacts for Sustainability Claim and related classes to be developed 開発される持続可能性の主張および関連するクラス用のテクニカルアーティファクト
Deliverable 3 成果物 3	The other related BIEs and codes developed and updated 開発し更新されたその他の関連する BIE およびコード

4. Exit criteria (完了基準)

Exit criteria for Deliv.1 成果物 1 の完了基準	All are finalized and approved by Bureau. すべてがビューローによって最終決定され、承認されます。
--	--

Exit criteria for Deliv.2 成果物2の完了基準	All are finalized and approved by Bureau. すべてがビューローによって最終決定され、承認されます。
Exit criteria for Deliv.3 成果物3の完了基準	All are finalized and approved by Bureau. すべてがビューローによって最終決定され、承認されます。
5. Project Team Membership and Required Functional Expertise (プロジェクトチームの会員資格および必要となる機能的専門知識)	
<p>Membership is open to UN/CEFACT experts with broad knowledge in the area of:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. EPs technical artefacts or API Technical Specifications developed by UNCEFACT b. Business standards for sustainable tourism or UN/SDGs c. Computer transmission not only of text but video in real world or metaverse d. Tourism in general <p>会員資格は、以下の分野で幅広い知識を持つ国連/CEFACT の専門家に開かれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> a. UNCEFACT によって開発された EPs テクニカルアーティファクトまたは API 技術仕様 b. 持続可能な観光または国連/SDGs のビジネス基準 c. 現実世界あるいはメタバースでのテキストだけでなくビデオのコンピュータ送信 d. 観光全般 <p>Heads of Delegations may invite technical experts from their constituency to participate in the work.</p> <p>Experts are expected to contribute to the work based solely on their expertise and to comply with the UN/CEFACT Code of Conduct and Ethics, and the policy on Intellectual Property Rights.</p> <p>代表団長は、自国から技術専門家を招聘して作業に参加してもらうことができます。専門家は、自らの専門知識のみに基づいて作業に貢献し、UN/CEFACT の行動規範と倫理規定、および知的財産権に関するポリシーを遵守することが期待されています。</p>	
6. HoD support (代表団長の支持)	
7. Geographical Focus (地理的な焦点)	
<p>The geographical focus of the project is global. プロジェクトの地理的な焦点はグローバルです。</p>	
8. Initial Contributions (開始に当たっての貢献物)	

The following contributions are submitted as part of this project.

- a. Green Paper on Sustainable Tourism-Experience Programs
- b. Deliverables of Experience Programs Technical Artefacts Project
- c. Deliverables (Draft) of Business Standards for Sustainable Tourism Project

It is understood that these contributions are only for consideration by the project team and that other participants may submit additional contributions in order to ensure that as much information as possible is obtained from those with expertise.

このプロジェクトの一部として、以下の貢献物が提出されます。

- a. 持続可能な観光体験プログラムに関するグリーンペーパー
- b. 体験プログラムテクニカルアーティファクトプロジェクトの成果物
- c. 持続可能な観光のためのビジネス標準プロジェクトの成果物（ドラフト）

これらの貢献物はプロジェクト チームによる検討用のみに使われ、専門知識を持つ者から可能な限り多くの情報を確実に得るために、他の参加者が追加の貢献物を提出することができることが理解されます。

9. Resource Requirements (リソース要件)

Participants in the project shall provide resources for their own participation. The existence and functioning of the project shall not require any additional resources from the UNECE secretariat.

プロジェクトの参加者は、自らの参加のためにリソースを提供するものとします。プロジェクトの存在と機能には、UNECE 事務局からの追加リソースは必要としません。

10. Project Leadership (プロジェクトのリーダーシップ)

Project leadership might be constructed by one Project Lead, one Sub-Lead, and one Editor as in the following.

Lead: Mr. Sachin Mehta
 e-mail address: sachinashokmehta@gmail.com/

Sub-Lead: Mr. Daniele Tumietto

Editor: Dr. Mikio Tanaka

プロジェクトのリーダーシップは、次のように 1 人のプロジェクトリード、1 人のサブリード、および 1 人のエディタによって構成されます。

11. Milestones (マイルストーン)

Yes/No	ODP stage ODP 段階	Expected completion date 完成予定日
Yes	Project Inception プロジェクトの開始	May 2023
Yes	Requirements gathering	June 2023

	要件の収集	
Yes	Draft development ドラフト開発	July 2023~January 2024
Yes	Public Draft Review 公開ドラフトレビュー	February to March 2024
Yes	Project Exit プロジェクトの終了	April 2024
Yes	Publication 公表	May 2024

END